

RW. APS CAM870 SF & APS CAM870 AOW



一發子彈
**ONE
SHOT**

César Torres O'20 Magazine APS



雷明頓870 (Remington 870) 散彈槍是一款歷經多年考驗後迄今仍有一席之地，並且透過媒體影響最廣的經典武器之一。在電影「終極警探：跨國救援」中的布魯斯威利跟「奪天書」中的丹佐華盛頓都可見到主角拿她來斬妖除魔。與生俱來的魅力讓人印象深刻，注定就是個無限期嗨翻大家的超級大咖！

裝有12顆彈丸的彈殼，發射後就像放出一群憤怒的蜜蜂，朝著目標爆衝飛去。槍口發出的獨特隆隆響聲與猛烈噴出的彈丸將恐懼四散。這就是APS 870 超擬真氣槍發射第一時間的感受，您就如電影情節裡的英雄一般帥氣！



十二道靈魂！
**TWELVE
SOULS**

CAM870AOW

APS散彈槍系列中最小巧精緻的一款，沒有槍托、槍管最短，僅有8.5吋。總長也只有41公分，非常適合做為副武器使用。

保險設置在板機後方，將卡榫(pin)向右按壓便可關上保險，反之向左按時，就可解開保險。

除了已裝上膛的的子彈之外，另外可再多裝兩顆。如此一來，就有三發共36顆子彈可供射擊，可以在短短兩秒內就讓36顆子彈全飛出來!! 配備的折疊式前握把在此時就發揮極大功用，有助玩家更快速上膛。



CAM870S ZOMBIE HUNTER

這把可是870的經典造型，總長比AOW更多一些。APS的870散彈槍產品獨一無二的特色並與其他廠家最大的差異之處，就是子彈內的12顆BB彈是同時從槍管射出，因此本身並無內管設計，與過去日本廠商的構造有相當不同。這把總長為14吋 (58公分)。

槍管

既然槍管長度夠長，搭配上一組完整護木後，上膛射擊的動作便能更為順手，水平橫向射擊時也會較舒適，這是與射擊AOW版本不同體感的另一項差異。

彈匣

除了已裝好的子彈之外，仍可再攜帶四發子彈。如此一來在五次快速射擊中就可以朝向標靶打出60發BB彈，所耗時間更是短於四秒內!!

裝彈系統

彈簧裝彈系統經特殊強化處理，有效增加耐用度。比起其他廠家槍款，APS的操作動作相比之下的確是比較粗曠，正因如此，射擊起來感覺也更顯得非常真實。





小編們最感興趣也最讚賞一點，APS推出為數眾多可搭配於APS 870的種種配件



配件

除了本身內部零件就大多可以替換之外，還有黑色及金色兩色可選的不同長度槍管、7吋與9吋KeyMod護木、擊破用火帽、垂直握把、準星用RIS軌道、槍托轉接管、警用槍托...等供玩家選擇。或許裝了這麼多的零配件之後已非原始散彈槍

的造形，但可改造為個人化的程度早已強大到讓人根本不會在意那些小事。

另一項超級實用的小配件，就是每一把APS的散彈槍都有附上的退殼收集袋。這個袋子可以掛在退殼口上，如此一來彈

殼就不會四散在遊戲場上，玩起來也比較安心，不用煩惱彈殼找不回來。

您知道什麼是HAKKOTSU?

"Hakkotsu"或骷顛頭，是兩個常見於APS產品上的刻印。這是APS於2000年在香港成立的副牌，主要負責設計及生產，針對執法及軍事人員戰術訓練用的產品。更以專門製造擬真度極高的訓練產品所著名。他們推出的音爆手榴彈Thunder B就是“made in Hakkotsu”的一個非常成功範例，許多玩家都會在AIRSOFT活動中使用，或是用於執法單位訓練，名聲大開。

裝填BBs

- 1 把WADs(這個長的像是迷你羽毛球的黑黑小零件)的檔板向外然後將底部放在彈藥口上。
- 2 將12顆bb彈放入彈殼內。也可放少於12顆，你就自己決定吧。
- 3 裝完之後，接著是封住彈殼，取下一片包裝盒內附上的小紙蓋，紙蓋上一面是印APS另一面則是印Hakkotsu。用哪一面來蓋都可以，重點是要蓋好才能封牢。

大功告成!這個安裝好的彈殼已可即刻使用，現在只要重覆同樣步驟一一裝好就完工了。



裝填系統

這組裝填系統乍看之下還滿複雜的，因為並非一般大家熟悉的方式，但只要你確實瞭解如何操作，就會變得非常簡單。以下是操作步驟：

裝填CO2

1 A及B兩個部分為了攜帶方便是分開的，因此需先將AB兩塊接結合一起。

2 裝填CO2前，必須確定入氣閥門是完全鎖緊的狀態。

3 CO2鋼瓶應放置在(A)管內，因此需先將閥門(D)旋開，然後再將兩管12克的CO2瓶塞入，並且注意鋼瓶的放置方向，比較細的一端要朝向管外。這個細節非常重要，因為位置正確才能夠確實完成氣瓶安裝。

A 部分

B 部分



4 接著旋開E處零件，隨後將彈殼裝入，但需注意方向，活塞必須在F處，底殼則是朝向G處。下一步便將E處再次旋緊，確保彈殼置入正確。

5 當確認了彈殼確實放入之後，便可將CO2(C)的入氣閥門打開，然後讓彈殼充氣五秒。

6 現在將CO2入氣閥(C)關上，再將E處打開，接著取出彈殼。



效能

因為APS 870構造幾近於真槍設計，彈殼動力又為CO2動力，所以上彈感覺非常有真實感，射擊前的上膛操作，扣引後的爆發力，以及彈殼彈出的效果，這樣獨特的魅力，也是目前AIRSOFT產品上非常少見的。



每次擊發可噴出最多12顆bb彈，於密閉空間中一口氣投射，沒有人可以抵抗APS 870的爆發力阿。

BB彈的飛散角度比傳統三槍管設計的散彈槍還大些。正由於沒有內管，子彈飛散的範圍相當大，僅僅一發便有機會殲滅一個以上的敵人。這個優點又不會影響到原本的精準度，20米遠的目標一樣打得到，你還可以試試30米看看。

在操作過APS 870上膛射擊體驗之後，就像是聽到傳說中的美人魚唱歌一般，聽再多也不嫌煩悶。由此可證APS確實創造了一個傳奇，讓許多AIRSOFT玩家都深深的享受其中，小編不敢說所有玩家都喜歡它，但的確射擊過APS 870後的朋友，沒有人不會發出真心享受而露出的微笑！

